Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение

Ростовской области «Таганрогский педагогический лицей - интернат»

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ПРОЕКТНАЯ РАБОТА

Тема: «ЭВОЛЮЦИЯ МОНИТОРОВ».

Автор работы:

Панченко Михаил Сергеевич

Ученик 9 «А» класса

Научный руководитель:

Юнусова Наталья Александровна,

учитель алгебры и геометрии.

Г. Таганрог

2023 г.

Оглавление

[Введение 3](#_Toc127790897)

[Основная часть 3](#_Toc127790898)

[1. Наполнение буклета. 3](#_Toc127790899)

[2. Оформление буклета. 4](#_Toc127790900)

[Заключение. 4](#_Toc127790901)

[Список литературы. 5](#_Toc127790902)

# Введение

**Актуальность**

В современном мире мониторы окружают человека повсюду, в таких сферах, как: экономика, реклама, медицина, образование, досуг и т.д.Заметим, что монитор может оказывать на человека как положительное, так и отрицательное влияние. Полезной стороной является визуальная передача информации, но долгое взаимодействие с устройством приводит к негативным последствиям - ухудшению здоровья глаз

**Цель работы:** создать буклет на тему «Эволюция мониторов»

**Задачи:**

1. Изучение литературы по данной теме.

2. Систематизировать полученную информацию.

3. Создать буклет.

Объект проектирования – мониторы. Предмет проектирования – буклет «Эволюция мониторов».

**Методы проектирования:**

1. Изучение и систематизация.

2. Моделирование.

**Практическая ценность:**

Сейчас с каждым годом техника совершенствуется, и представить свою жизнь без нее все труднее. И нам хочется разобраться, как же происходила эволюция мониторов, и поделится информацией с обучающимися и сотрудниками лицея. Также наш продукт может использоваться на уроках информатики и на тематических классных часах.

**Материалы проектирования:** Монитор – устройство, которое является одним из важных компонентов компьютера, предназначенным для трансляции информации, получаемой от источника. Данное устройство помогает нам зрительно получать и обрабатывать электронную информацию.

# Основная часть

## 1. Наполнение буклета.

**История создания мониторов.**

Самые первые компьютеры были похожи на большие шкафы, заполняющие целое помещение, и минимальными возможностями для вывода информации, а в основе первых дисплеев была технология электронно-лучевой трубки.

Первое такое устройство было показано в 1948 году - эта стала разработка ученых Манчестерского университета Фредерика Уильямса, Тома Килберна и Джеффа Тутилла, которая имела название Манчестерская малая экспериментальная машина

На прообраз [монитора](https://cubiq.ru/kakoj-monitor-vybrat-dlya-igr/) в SSEM выводилась информация, находившаяся в двух других электронно-лучевых трубках. В 1960-x мониторы уже производились серийно, ими обладало почти все ЭВМ. У таких дисплеев были собственные вычислительные ресурсы, чтобы разгрузить центральный процессор основного компьютера.

Первая коммерческая дисплейная станция, IBM 2250, была разработана в 1964 году и использовалась в ЭВМ серии System/360. Размером 12х12 дюймов с разрешением 1024х1024 точки и частоту обновления экрана 40 Гц. Символы, отображаемые на экране, состояли из отдельных отрезков и были максимально упрощены для увеличения производительности. [1]

**Эволюция мониторов.**

Первыми мониторами стали видеотелетайпы, которые выводили черно-белую информацию.

С 1951 г. в США резко начинают совершенствоваться электронно-лучевые трубки, которые используется только в военных целях.

В 60-х гг. ХХ века случается прорыв, и электронно-лучевые трубки начинают преобразовываться в современные мониторы. Причём первые мониторы были только векторными и изображения не требовали разбиения на пиксели. Далее появились растровые мониторы, в которых присутствовал набор пикселей.

В 75-х гг. появился первый самостоятельный компьютер со встроенным монитором. Он не отличался быстротой и для его ускорения придумывают видеоадаптер Monochrome Display Adapter, который брал на себя работу центрального процессора. Однако он мог выводить только текстовые изображения и шестнадцать цветов. [2]

В 1983 г. компанией IBM был разработан монитор, выполняющий все функции адаптера.

В 1987 г. появляется VGA видеоадаптер, который мог отображать, 256 цветов и имел разрешение 640х480 пикселей.

Вскоре на место ЭЛТ прибыли известные нам ЖК мониторы.

Но техника не стоит на месте, и уже вышел в продажу прозрачный монитор. [3]

## 2. Оформление буклета.

Одним из этапов работы стало изучение разных моделей буклетов. В интернете мы нашли несколько вариантов оформления. Работу над буклетом мы начали с подбора нужной информации. После из него было выбрано самое важное и помещено на буклет. Для создания буклета мы научились работать в приложение Microsoft Publisher. Также приобрели следующие умения: сортировать информацию и способность вставлять картинки с интернет источников.

# Заключение.

В ходе работы мы достигли следующего:

1. Изучил литературу по данной теме.

2. Систематизировали полученную информацию.

3. Создали буклет, который можно использовать для ознакомления подростков на классных часах и уроках информатики.

Так же мы изучили эволюцию мониторов и пришли выводу, что развитие техники не стоит на месте, и человечество не перестанет нуждаться в новых изобретениях.

# Список литературы.

1. История развития мониторов [Электронный ресурс]// Клуб истории URL: https://clubhistory.ru/hi-tech/istoriya-monitora.html (дата обращения 01.02.2022)
2. История развития мониторов [Электронный ресурс]// Дзен URL: <https://dzen.ru/a/X-HXmLaBzyysBOJC> (дата обращения 03.02.2022)
3. Эволюция мониторов [Электронный ресурс]// Кубик URL: https://cubiq.ru/evolyutsiya-monitorov-ot-migayuschih-lampochek-do-pokazatelya-statusa/ (дата обращения 04.02.2022)